



DEBUTONS ENSEMBLE NOTRE PREMIER VOL EN RESEAU

J'ai commencé à voler en réseau il y a quelques mois. Je me souviens de la peur que j'avais avant, de ne pas savoir comment faire et surtout quelles étaient les différentes étapes à franchir avant de pouvoir rejoindre le monde du vol en réseau.

J'ai cherché dans le forum, puis sur les différents sites les aides et tutoriaux existants, très bien faits d'ailleurs, mais cela ne me semblait pas si simple que cela.

Jusqu'au jour où quelqu'un m'a pris « par la main » pour ma première connexion.

Et depuis, je ne vole plus du tout seul devant mon écran, mais en réseau au sein d'une communauté très sympathique mais aussi très « professionnelle », et c'est là que je me suis senti devenir un « pilote » à part entière avec mon FS.

Ce que je vous propose c'est qu'on fasse ensemble cette même démarche, et ainsi vous faire découvrir que se connecter au réseau n'est pas si compliqué que cela, mais qu'il suffit de quelques connaissances et informations.

J'ai fait le choix du réseau Ivao, mais il en existe d'autres. Je suis avec FS2002 PRO, mais je pense s'il y a des différences avec FS2004, qu'elles sont minimes.

Tout d'abord on va télécharger les programmes permettant de se connecter au réseau Ivao, de visualiser le trafic et d'être en contact vocal avec les contrôleurs et les pilotes.

Prêt ? Alors on y va ...

On va sur un des sites d'Ivao. En l'occurrence celui de la division France <http://fr.ivao.aero/>

Là dans le menu on choisit la section « Logiciel » ⇒ « Téléchargement d'Ivap et des bibliothèques multi joueurs ».

Le programme qui permet de se connecter s'appelle Ivap. On le télécharge et ensuite on va télécharger des fichiers, qui se trouvent sur la même page, qui sont des bibliothèques de textures d'appareils. Ils se nomment MTL.

Ces fichiers permettent de visualiser les appareils des autres pilotes avec leurs livrées, ainsi qu'aux autres pilotes ou contrôleurs de visualiser notre appareil avec sa bonne livrée, si celle-ci existe dans un des fichiers, ce qui n'est pas toujours le cas.

Le pack de base est obligatoire (Il permet aux autres pilotes de voir notre appareil au moins avec une livrée) ainsi que les packs hotfix 1 et 2.

Les autres fichiers ne sont pas obligatoires mais cela voudra dire qu'il y aura peu de textures disponibles et donc les appareils risquent d'apparaître sans livrée du tout. Si on le peut il est bien d'installer la bibliothèque complète.



C'est bon, le téléchargement s'est bien passé ? Donc on peut maintenant s'occuper du deuxième programme qui s'appelle Ivae, qui se trouve sur la page de la section « Logiciel ».

Il permet de visualiser le trafic et notamment de connaître les zones contrôlées, et donc les aéroports qui sont avec des contrôles actifs.

Ca va ? Pas trop dur jusqu'à maintenant. C'est un peu long, mais il faut, avant de commencer à paramétrer pour se connecter, avoir tous les programmes nécessaires.

Le troisième programme, et le dernier, est Teamspeak qui va nous permettre de pouvoir être en liaison vocale et donc d'entendre et de parler avec les contrôleurs et les pilotes en ligne. Ce programme se trouve sur la page de la section « Logiciel ».

Pour se faciliter la vie voici les liens directs :

Ivap : <http://www.ivao.aero/softdev/mirrors.asp?software=IvAp>

MTL de base : <http://www.ivao.aero/softdev/mirrors.asp?software=MTLBaseV>

MTL hotfix1 : <http://www.ivao.aero/softdev/mirrors.asp?software=MTL2HF1>

MTL hotfix2 : <http://www.ivao.aero/softdev/mirrors.asp?software=MTL2HF2>

Ivae : <http://www.ivao.aero/softdev/IvAe/download.htm>

Teamspeak : <http://www.goteamspeak.com/news.php>

Une fois cette étape franchie, il suffit d'installer ces programmes et fichiers, en suivant les instructions de chacun d'entre eux.

Les fichiers MTL seront installés automatiquement dans le dossier « Aircraft » de FS.

Et on fait quoi maintenant ?

La première démarche va consister à s'inscrire auprès d'Ivao.

Pour cela toujours sur le site d'Ivao France ⇒ Bienvenue ⇒ Inscription



On ne peut se connecter sur le réseau Ivao tant que l'inscription n'est pas validée et que les codes d'accès n'ont pas été reçus.



Bien maintenant on est prêt à paramétrer nos différents programmes. Allez courage, c'est là que cela devient intéressant !!!



Pour la première connexion on va commencer par configurer le programme Teamspeak. Pour plus de facilité entre nous je l'appellerai dorénavant TS.

Pour cela on va ouvrir TS ⇒ Settings ⇒ Sound input / output settings ⇒ Il faut que la case « Push to talk » soit cochée et que à côté de celle-ci le nom d'une touche apparaisse. Il se peut que par défaut il y ait déjà indiqué CTRL. Si ce n'est pas le cas ⇒ Set ⇒ Taper sur touche du clavier qui sera utilisée pour cette fonction, souvent on choisit la touche CTRL de gauche ⇒ Fermer la fenêtre.



Cette fonction permet en appuyant sur la touche sélectionnée de parler dans notre micro, et surtout quand elle n'est pas enfoncée de ne pas être entendu sur le réseau et notamment de ne pas perturber les fréquences utilisées. **Il est donc indispensable d'effectuer ce paramétrage avant d'utiliser la première fois TS.**

Cela peut nous éviter d'avoir ce genre de dialogue avec un contrôleur :

« Tahiti approche, Air France Unité 5, établi ILS piste 04 »

« Chéri, tu viens manger, je t'attends !!!! »

« Air France Unité 5, j'ai mal copié votre message, vous vous posez ou vous passez à table ? »

C'est ce qui peut se passer si une touche n'est pas paramétrée pour parler, car dans ce cas notre micro reste ouvert en permanence et tout le monde peut entendre ce qui se passe à côté de nous !!!



Bon maintenant on va se connecter pour la première fois avec TS.

Pas trop tôt, je sais, mais meilleure sera la suite...

Connexion ⇒ Connect ⇒ Une fenêtre apparaît avec un répertoire « Servers » ⇒ Clic droit sur Servers ⇒ Add server ⇒ Donner un nom au serveur nouvellement créé, par exemple Ivao ⇒ Un menu est ouvert maintenant sur la droite où il va falloir indiquer les éléments suivants :



<u>Label</u>	Le nom donné au server, donc il doit y avoir Ivao.
<u>Server Address</u>	L'adresse de connexion du serveur qu'on va choisir. Ici on va indiquer de3.ts.ivao.aero par exemple. On peut choisir d'autres serveurs. La liste se trouve ici http://network.ivao.aero/ts/listing.php .
<u>Nickname</u>	Le callsign (Notre indicatif) qui a été défini. Si celui-ci commence par le code OACI de la compagnie de l'appareil, Ivao reconnaîtra cette compagnie dans le profil du pilote. Par exemple on peut définir que le callsign est AFR15, et alors Ivao reconnaîtra qu'il s'agit d'un appareil de chez Air France. Donc dans cette case on va indiquer AFR15.
<u>Allow server...</u>	Cette case doit être cochée.
<u>Anonymous</u>	Cette case n'est pas à cocher.
<u>Registered</u>	Cette case doit être cochée.
<u>Login Name</u>	Le login qui nous a été transmis par Ivao après notre inscription.
<u>User Password</u>	Le mot de passe fourni par Ivao. (Ivan password dans le mail reçu d'Ivao.)
<u>Auto-Reconnect</u>	Cette case doit être cochée.
<u>Default Channel</u>	On peut ne rien indiquer.
<u>Default Subchannel</u>	On peut ne rien indiquer.
<u>Channel Password</u>	On peut ne rien indiquer.

Voilà la fenêtre telle qu'elle doit apparaître une fois les éléments paramétrés :



Ca va, pas trop fastidieux ?



Notre première connexion !!!

On va cliquer sur « connect ». A ce moment, par défaut on se retrouve sur un canal appelé Unicom et une voix féminine va nous annoncer que nous sommes connectés sur le réseau Ivao en vocal.

Ce canal correspond à la fréquence 122.800, qu'on finira par connaître pat cœur au bout de quelques heures de vol, car elle interviendra très fréquemment.

La même voix nous indiquera chaque fois qu'un pilote se connecte, ou se déconnecte de ce canal en allant sur un autre ou en quittant TS.

On peut constater que notre callsign apparaît à côté d'une diode verte éteinte. Celle-ci s'allumera chaque fois qu'on se servira de la touche affectée précédemment, ici CTRL gauche.



Sur ce canal Unicom **on ne doit pas parler**. Il est réservé aux informations exclusivement données par texte, soit par les pilotes soit par les contrôleurs.



Quand dois-je changer de canal et pourquoi ?

On doit changer de canal pour se mettre en relation avec un contrôleur. En effet le canal Unicom est réservé aux échanges par texte dans les zones non contrôlées.

Si par contre, et on verra tout à l'heure comment faire, on se trouve sur un aéroport avec un contrôle actif, il faut être sur le canal de cet aéroport.

Pour aller sur le canal désiré, par exemple pour se mettre en contact avec la tour de l'aéroport de départ, on clique deux fois sur le nom du canal en question. Mettons que nous sommes à LEMD, on verra un canal qui se nommera LEMD_TWR, en cliquant deux fois sur ce nom on changera automatiquement de fréquence, notre indicatif quittera le canal Unicom pour se positionner sur le canal de Madrid Tour, et à partir de ce moment-là on pourra se mettre en contact vocal avec le contrôleur.

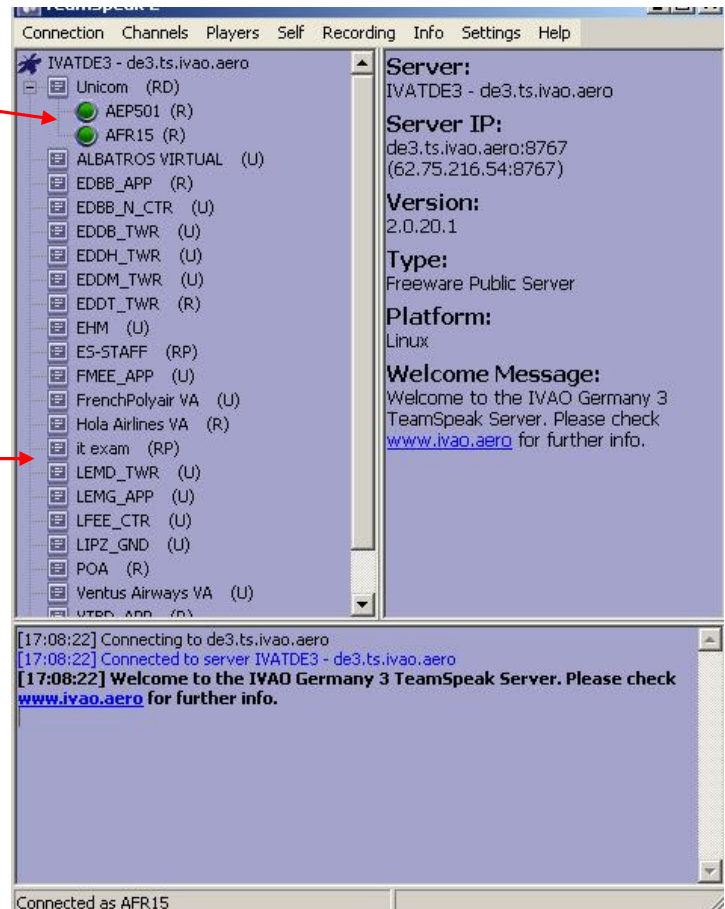


Voici notre fenêtre de TS telle qu'elle doit apparaître :

On voit bien notre callsign
sur le canal Unicom.

Et on voit également qu'il y a
un contrôle actif à LEMD_TWR

Et là l'indication que nous sommes
bien connectés.



Génial ça fonctionne !!!



On peut créer soi-même son propre canal, pour discuter en privé avec d'autres pilotes, sans être sur un canal officiel.

Pour cela ⇒ Channels ⇒ Create Channel ⇒ Une fenêtre s'ouvre, et dans la case Name on indique un nom pour ce nouveau canal. Par exemple TOSC ⇒ Create Channel et celui-ci apparaîtra dans la liste des canaux en service. A ce moment notre callsign sera dans ce nouveau canal. Il suffit de l'indiquer au préalable aux personnes avec qui on veut discuter et qu'elles rejoignent ce canal privé.



D'accord mais quel est l'intérêt ?

Cela permet si on décide de faire un vol à plusieurs, ce qui est très agréable, de pouvoir notamment se retrouver au départ sur le parking, de faire le point tranquillement de notre préparation de vol, sans être sur un canal officiel, et donc sans perturber les échanges en cours.



On peut aussi, si on effectue un vol à plusieurs affecter une touche qui nous mettra directement en liaison sans déranger les autres pilotes et contrôleurs, même si on se trouve sur une fréquence en service. Le gros avantage est de pouvoir s'échanger des informations « privées » et de continuer à être sur une fréquence active et donc de pouvoir voler en même temps.

Pour cela ⇒ Settings ⇒ Key Settings ⇒ Add ⇒ Set et indiquer en l'enfonçant la touche qui servira aux liaisons privées. Je prends comme exemple ici la touche CTRL droite. ⇒ Action, choisir si cela n'est pas par défaut la fonction Whisper to et dans la liste à droite choisir Player list. Faire dérouler le menu de la case Player to add. A ce moment doivent apparaître les indicatifs des pilotes étant sur la même fréquence, donc dans notre exemple Madrid_Tour. Cliquer sur l'indicatif souhaité et sur Add qui se trouve à droite de cette liste. Dans la fenêtre située au dessus de ce bouton l'indicatif choisi apparaîtra. Il suffit ensuite de cliquer sur Ok et la fenêtre se fermera pour revenir sur la fenêtre de départ avec la liste des touches affectées et des indicatifs correspondants. On peut le faire pour plusieurs pilotes. Ensuite on ferme ce menu.



Pour résumer la touche CTRL gauche est affectée aux communications générales et publiques et la touche CTRL droite est affectée aux communications privées et donc celles-ci ne seront entendues que par les pilotes sélectionnés.

Quand on quittera TS et qu'on se reconnectera tous ces paramètres seront conservés.

Normalement une fois que tout ceci est enregistré, il n'y a pas besoin d'ouvrir TS. En effet Ivap le fera lui-même automatiquement quand on se connectera sur le réseau avec FS. Sauf problème, ce qui peut arriver, auquel cas pas de panique on ouvre TS en manuel comme on vient de le voir, puis on se connecte et on va sur canal désiré. C'est tout.

Ce programme a d'autres fonctionnalités que je vous laisse découvrir.

C'est bon, on tient le coup ? Alors on continue...



Avant de démarrer FS et de se connecter il est intéressant de voir les zones contrôlées et le trafic existant. Cela va nous permettre de faire un vol le plus interactif possible. C'est cela le plaisir de voler en réseau...ne plus être seul devant son écran. Mais on peut très bien éviter cette étape et ne voir qu'une fois connecté si on a du contrôle ou pas.

C'est à cela que sert le programme Ivae.

On ouvre Ivae et par défaut on va se trouver sur la page « Main ».

L'intérêt étant de visualiser on va chercher une vue de la carte ⇒ Map.



A la première utilisation quand on voudra accéder aux données il faudra indiquer son login et mot de passe d'Ivao. Ceux-ci seront enregistrés pour les prochaines connexions.

Une fois que cela est fait il suffit soit de cliquer sur la barre en bas de l'écran où sont indiquées la longitude et la latitude de notre curseur, soit d'appuyer sur la touche F9, soit d'aller dans le menu File ⇒ Download Current Data

Il est indiqué en bas à gauche de l'écran le nombre de pilotes connectés, et en bas à droite en premier l'heure Zulu du dernier chargement de données et ensuite l'heure Zulu actuelle.

On peut donc maintenant en zoomant avec la molette de la souris, en déplaçant la carte avec la souris également voir le trafic et les zones contrôlées.

On peut voir qu'il y a des zones contrôlées, des cercles autour de certains aéroports et des callsigns d'appareils.



En positionnant la souris sur chacun de ces éléments, quand le curseur devient un point d'interrogation on peut avoir les détails.

Ce programme a d'autres fonctionnalités que je vous laisse découvrir.

Je suis passé rapidement sur les explications concernant Ivae, car il est préférable de vous laisser découvrir toutes les utilisations qu'on peut en faire.

Et si on se connectait au réseau avec FS maintenant ? Ce n'est pas une bonne idée ?



La toute première fois...

On ouvre FS, puis on va choisir son appareil et se positionner sur le parking de son choix de l'aéroport de départ.



Je peux choisir n'importe quel appareil ?

Absolument, mais en faisant attention à quelques points :

- ✓ On doit maîtriser le pilotage de son appareil. Le réseau n'est pas destiné à apprendre à piloter son appareil, mais à être le plus proche possible de la réalité. On est donc sensé connaître son appareil.
- ✓ Choisir un appareil qui correspond au type de vol qu'on souhaite faire. Par exemple je souhaite faire un vol VFR basse altitude, je prendrais plutôt un C172 et non un A320. Par contre je désire faire un vol IFR de Nantes à Marrackech je choisirais plutôt l'A320.
- ✓ De même je vais tenir compte aussi des installations. Se poser avec l'A320 à Maupiti ne sera pas simple, voire même interdit car cet aéroport ne correspond pas à la catégorie de cet appareil.



Ne pas oublier d'enlever la fonction « Collision » dans les paramètres de FS, car sinon au moment de la connexion si on se retrouve à la même place qu'un autre appareil déjà connecté il y aura un crash.

On doit se trouver sur le parking moteurs et feux éteints. On ne mettra en route qu'une fois l'autorisation donnée par le contrôleur.

« Air France Unité 5, mise en route accordée, rappelez prêt pour le pusback. »

Si on se trouve au même emplacement qu'un autre appareil il suffit de se déplacer avec la fonction « transposition » de FS.



Bon on se connecte...

Ouvrir la barre de menu et choisir IVAO ⇒ Start Ivap

Laisser le programme se connecter. Une fenêtre va s'ouvrir, on doit normalement se retrouver automatiquement à l'heure locale de l'aéroport de départ.

Voici la fenêtre d'Ivap :



Les informations sur cet écran sont les suivantes :

<u>FP</u>	Indique si le plan de vol est déposé.
<u>FS</u>	Indique l'état de la connexion FS.
<u>MP</u>	Indique l'état de la connexion Multi joueurs.
<u>NET</u>	Indique l'état de la connexion Internet.

(Si ces voyants sont de couleur rouge leurs fonctions sont inactives, dans le cas contraire ils sont de couleur verte)

Le bouton sur la position STBY est celui du transpondeur, dont le code est à droite (1200). Ce code devra être changé en fonction des indications du contrôleur. Une fois ce code connu et juste avant d'entrer sur la piste pour le décollage, il faudra passer en mode Charlie pour activer le transpondeur, et donc mettre le bouton sur la position TX. A ce moment la diode qui est rouge actuellement passera au vert.

<u>TCAS</u>	Permet l'affichage du TCAS d'Ivap.
<u>PUSHBACK</u>	Permet l'utilisation de la fonction Pushback d'Ivap.
<u>CONN</u>	Permet de se connecter au réseau Ivao.

OFFLINE Indique que pour l'instant la connexion n'est pas établie avec le réseau.



Il est à noter que tant que la fenêtre d'Ivap est ouverte les fonctions du tableau de bord ne sont pas accessibles. Pour fermer la fenêtre, par défaut CTRL+F9.

On peut modifier les différentes affectations des touches d'Ivap en allant dans le programme
⇒ Démarrer ⇒ Tous les programmes ⇒ Ivao ⇒ Ivap – Ivao Virtuel Pilot Client ⇒ Ivap Configuration

Il faut se connecter en mode Multi joueurs en allant dans le menu de FS.

Indiquer son indicatif ⇒ Adresse IP : 127.0.0.1 ⇒ Sessions : Ivap ⇒ Joindre ⇒ Un message « Ivap a rejoint la session » va s'inscrire en haut de l'écran. Ces paramètres resteront pour la prochaine connexion. A noter qu'il faut un petit moment pour que la connexion se fasse.

Sous FS2004 cette étape n'est pas nécessaire, le lancement d'Ivap va automatiquement démarrer la session multi joueurs de FS et le message « Connexion à la session multi joueurs par la salle » le confirmera à l'écran.

A la fin de la partie, avant d'arrêter FS2004, il est conseillé d'aller dans le menu ⇒ Vols ⇒ Multi joueurs ⇒ Cliquer sur « Déconnecter ». Sans cela, sur certaines configurations un module de FS2004 reste actif et peut provoquer une erreur lors de l'arrêt de Windows XP.

Prêt ? Car maintenant on va se connecter au réseau d'Ivao

Pour cela il suffit de cliquer sur CONN dans la fenêtre d'Ivap.

Une fenêtre va s'ouvrir où il va falloir renseigner les champs :

IVAO Network Connect

Callsign: AFR15

Pilot Account

Real Name: Didier Rivollet VID: 192400

Base Airport: LFR5 Password: *****

☐ Hide SUP / ADM rating (if applicable) ☐ Follow Me Service

Multiplayer Visual Model (MTL)

Aircraft type: AT72 ... (from flightplan)

MTL model: AT72 Europa Airways VA (EUA)

IVAO Network Connection

For optimal performance during formation flights you should connect to the same server as the others that participate in the formation flight.

Server: IVANBE1 Port: 6809

☒ Voice

Connect Cancel



Callsign

Notre callsign

Real Name

Notre prénom et notre nom

VID

Le login fournit par Ivao

Password

Le mot de passe fournit par Ivao (Ivan password)

Base Airport

On va indiquer ici le code de l'aéroport (assez important) le plus proche de son domicile. Cette information permet simplement aux autres pilotes ou contrôleurs d'avoir une idée de la région d'origine.

Aircraft type

On va ouvrir le menu déroulant de ce champ et chercher le code correspondant à l'appareil piloté. Si on ne connaît pas ce code, on peut le trouver en ouvrant la base de données complète ⇨ Cliquer sur le bouton à côté de (from flightplan)

MTL model

Automatiquement va apparaître dans ce champ le code défini dans le champ précédent et à côté la livrée existante pour cet appareil. Si on a téléchargé plusieurs bibliothèques il suffit de se servir du menu déroulant à droite de la livrée pour choisir celle désirée. Si on ne trouve pas celle correspondant à notre compagnie, il faut choisir n'importe laquelle. Par contre notre appareil apparaîtra aux autres pilotes et contrôleurs sous la livrée choisie. Donc on peut très bien voler avec un ATR 72 Air France dans son FS et apparaître comme un ATR 72 Europa Airways (comme ici), car la livrée Air France n'est pas dans les fichiers que j'ai chargés.

Server

On choisit le serveur avec lequel on veut se connecter. Il se peut que celui-ci ne fonctionne pas, donc on en prend un autre. En règle générale les serveurs IVANFR ou IVANFR1 ne posent pas de problème.

Port

Par défaut 6809

Voice

Il faut cocher cette case si elle ne l'est pas par défaut, sinon on indique qu'on ne fonctionnera pas en vocal mais exclusivement en texte.



Tous ces paramètres seront par défaut lors de la prochaine connexion, sauf le serveur qu'il faudra choisir.

Si on se reconnecte avec un autre type d'appareil, il faut bien entendu modifier les indications de celui-ci.



Et maintenant.....le grand moment de la première connexion ⇒ Connect

Un bruit de connexion doit s'entendre et la mention OFFLINE va passer en ONLINE.

On est enfin connecté sur le réseau d'Ivao et prêt à commencer notre tout premier vol, encadré par des contrôleurs et entourés d'autres appareils, le tout en direct. !!!!



On peut constater dans notre barre des tâches en bas de l'écran 4 diodes qui doivent être vertes. Elles indiquent l'état de connexion. Si une d'entre elles est rouge alors cela veut dire qu'un des paramètres correspondant n'est pas bon et qu'une des connexions n'est pas active. (Là en fait c'est trois vertes et une rouge, car nous n'avons pas encore envoyé notre plan de vol)

Pas trop le stress ? Mais non cela va se passer impeccable !!!



D'accord mais maintenant je fais quoi ?

Et bien il faut maintenant qu'on transmette au contrôle avant de se présenter notre plan de vol.

Comme dans la réalité, bien entendu on a d'abord préparé notre vol.

Si il s'agit d'un vol VFR, on a connaissance des cartes aériennes de la région, des différentes balises pouvant nous être utiles au cours de notre vol, des cartes des approches à vues des aéroports visités etc..

Si il s'agit d'un vol IFR, en plus des éléments cités ci-dessus il nous faut les cartes SID et STAR des aéroports de départ et de destination.

N'oublions pas que les contrôleurs ne sont pas sensés nous apprendre les vol IFR, mais par contre on constatera qu'en réalité c'est l'aide qu'ils nous apportent qui nous permettra de mieux maîtriser ces deux types de vol.



On connaît notre route, le carburant nécessaire etc..



Pour remplir notre plan de vol, on va dans la fenêtre d'Ivap ⇒ Clic à côté de la mention MAIN ⇒ Clic à côté de la mention ACARS ⇒ Clic à côté de la mention SEND FLIGHTPLAN

Voilà la fenêtre du plan de vol avec les champs qu'il nous faut renseigner pour effectuer notre vol.

ACARS - ICAO International Flight Plan

International Flight Plan

<<= (FPL 7 aircraft ident. AFR15 - 8 flight rules I - type of flight S <<=

- 9 number 1 - type of aircraft AT72 - wake turbulence cat. M - 10 equipment SDGRWY / C <<=

- 13 departure aerodrome LFPO - departure time 1556 <<=

- 15 cruising speed N 0250 - level F 170

route
MEL TRO RLP EPL <<=

- 16 destination aerodrome LFST - total EET 0000 - alt aerodrome LFST <<=

- other information
CHARTS ON BOARD / ENGLISH ONLY BY TEXT <<=

supplementary information

- 19 endurance E / 0000 - persons on board P / 50 - pilot in command C / DIDIER RIVOLLET <<=

- aircraft color and markings (MTL)
A / AT72 Europa Airways VA (EUA) <<=

Load... Save... Reset Send FPL Cancel



- Case 7 Par défaut doit apparaître notre callsign.
Case 8 On indique si il s'agit d'un vol VFR, IFR ...



A chacune des cases où il y a un menu déroulant de choix on peut voir le détail en cliquant sur le bouton avec 3 points.

- Type of flight On indique le type de vol.
Case 9 On indique si on est seul ou en formation avec d'autres appareils.
Type of aircraft Apparaît le code de l'appareil choisit
Wake turbul. Cat Catégorie de l'appareil ⇒ correspond à son code normalement
Case 10 Correspond à l'équipement de navigation de l'appareil. On précise ceux-ci pour que les contrôleurs aient connaissance de nos possibilités.
Case 13 On indique le code de l'aéroport de départ
Departure time On va indiquer l'heure estimée de départ, en heure Zulu toujours. Ceci n'est pas obligatoire. On peut très bien laisser l'heure par défaut.
Case 15 On indique à quelle vitesse on sera au niveau de vol de croisière.
Level On indique le niveau de vol choisit. A noter que si on choisit VFR cette mention ne sera pas accessible, car normalement en vol VFR on doit se conformer aux règles de vol de cette catégorie.
Route On va indiquer les différents points de cheminement. Ceci est une obligation pour un vol IFR, alors que pour un vol VFR cela n'est pas systématique. (Ne pas mettre le code aéroport dans cette case.)
Case 16 On indique le code de l'aéroport de destination.
Total EET On peut indiquer, mais cela n'est pas obligatoire, le temps estimé du vol. (Cela peut-être quand même utile si on a Fsnv)
Altn aerodrome Indiquer le code de l'aéroport intermédiaire où on pourrait être détourné par le contrôle en cas de problèmes. Dans ces cas-là il est préférable de choisir un aéroport qu'on connaît ou alors dont on dispose des cartes.
Other information Dans ce champ il est bien d'indiquer certains éléments. Par exemple ici je précise que je dispose des cartes des aéroports, et que je ne parle pas anglais mais que je peux communiquer dans cette langue par écrit. Il est intéressant aussi d'indiquer si on est débutant. Cela permettra aux contrôleurs de connaître ces informations sans avoir à les demander.
Case 19 On peut la laisser non renseignée.
Persons on board Indiquer le nombre de personnes à bord. Cela peut-être utile si on traverse une zone aérienne militaire, car le contrôleur peut le demander, ou en cas de problèmes Mayday.
Pilot in command Par défaut le nom du pilote.
Aircraft... Par défaut le type d'appareil et sa livrée



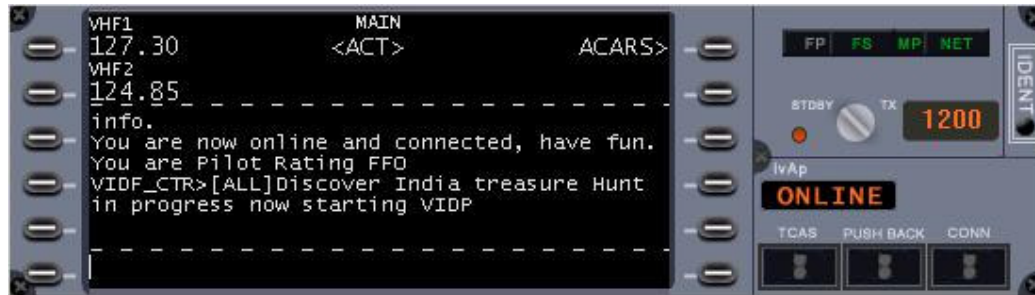
Maintenant on peut envoyer son plan de vol ⇒ Send FPL

Le voyant FP dans la fenêtre Ivap va devenir vert.

Tous les composants sont là pour se mettre en relation avec le contrôleur.



Ce programme a d'autres fonctionnalités que je vous laisse découvrir.



En cliquant en face de la fréquence VHF1 avec le bouton droit de la souris on va faire apparaître les fréquences en service. Il suffit de choisir celle de l'aéroport de départ, si le contrôle est actif, ou plus réaliste, utiliser la radio de l'appareil. Dans ce cas la fréquence active s'inscrira dans l'interface du programme Ivap, et on sera basculé sur la fréquence TS du contrôleur (si celui-ci utilise TS bien entendu.)

Dans la fenêtre d'Ivap, quand la connexion sera établie avec le contrôle actif, il y aura des informations qui vont apparaître, telles les informations météo et notamment la dernière identification de ces données, comme « information Charlie, Delta, Echo... »

Imaginons qu'ici nous avons l'information Echo.

Et c'est là le grand moment !!!

« Air France Unité 5 en ATR 72 dans les cales, demandons mise en route à destination de Strasbourg avec l'information Echo, bonjour Monsieur »

« Air France Unité 5, bonjour Monsieur, plan de vol reçu et accepté. Autorisé mise en route, rappelez prêt pour le pushback »

« Autorisé mise en route et rappelons prêt pour le pushback »

C'est parti...pas de panique tous les contrôleurs sont très sympathiques et prêts à aider tous les débutants....même les autres d'ailleurs.

Je conseille toutes les aides se trouvant sur les sites d'Ivao, notamment pour la phraséologie, les règles de vol ...



Une règle d'or sur le réseau....la politesse et la courtoisie avant tout.

Et bien sûr il y a le forum de Francesim, rubrique « Le réseau ».

Avec la division Ivao French Polynesia, il y a des soirées débutants le vendredi à Maupiti NTTP à partir de 19h00Z, des soirées à thèmes. Avec d'autres divisions aussi bien entendu. A chacun de trouver son bonheur et son plaisir.

Quelques liens utiles :

Francesim :

<http://www.francesim.com/>

Pack instruction d'Ivao pour débutant :

http://ivao.notre-planete.net/Ivao%20fr_fichiers/instruction/Manuels/Ipack-FR/Debut_Ici.htm

Un grand merci à Jeremy et Thierry pour leurs conseils et corrections.

Didier



Les « plus » des membres du forum :

Jacques : « Derrière un routeur Netgear, Teamspeak ne se connecte pas : Il faut ouvrir le port 8767 /UDP et cela fonctionne. »